

# SPECIFICHE DELLA PROVA DI SBRANCAMENTO

## PROVA SBRANCAMENTO CON PARATORI:

La prova si svolge in un rettangolo adeguatamente recintato da fences di dimensioni minime pari a circa 20X50 metri. Il cancello di ingresso, o comunque il punto in cui il cavaliere dovrà iniziare la prova, sarà posto a metà di un lato corto del rettangolo.

Il rettangolo sarà diviso in tre settori da due linee trasversali parallele (la linea A e la linea B) tracciate a terra in modo visibile con polvere di gesso, calce o simili. I tre settori saranno così individuati:

- Settore 1: è il primo terzo di campo che va dal cancello d'ingresso alla linea A.

- Settore 2: è il terzo centrale di campo delimitato dalla linea A e dalla linea B.

- Settore 3: è l'ultimo terzo che va dalla linea B alla fine del campo.

La prova del singolo cavaliere avverrà con l'aiuto di due paratori a cavallo. Ogni concorrente potrà, a sua libera scelta, utilizzare come paratori due cavalieri di sua preferenza. In questo caso comunque i paratori (inteso come binomi) dovranno essere scelti esclusivamente fra gli iscritti al concorso, di qualsiasi categoria e non potranno superare i 5 ingressi..

La prova si svolgerà come di seguito esposto:

la mandria, di almeno dieci vitelli contrassegnati in modo ben visibile, sosterrà nel Settore 3 mentre i paratori prenderanno posizione nel Settore 2

Il concorrente entrerà portandosi nella parte centrale del campo (Settore 2)

Attraversando il Settore 1.

Una volta entrato il Concorrente nel Settore 2, la Giuria comunicherà il numero del vitello da sbrancare.

Dal momento in cui la Giuria comunicherà il numero del vitello da sbrancare il Concorrente avrà a disposizione un massimo di 45 secondi per iniziare la prova (pena l'eliminazione).

La prova, con il conteggio del tempo, avrà inizio quando il concorrente supererà,

anche con un solo arto del cavallo, la linea B per entrare nel Settore 3 dove sosta la mandria.

Il Concorrente dovrà individuare il vitello assegnato e sbrancarlo spingendolo, da solo e con tutti i quattro arti, oltre la linea A, quindi all'interno del Settore 1, e dovrà mantenerlo in questo settore, da solo senza altri vitelli, per almeno 15 secondi ininterrotti. Per tutti i 15 secondi del conteggio il vitello non potrà superare la linea A, pena l'azzeramento del conteggio dei 15 secondi e la continuazione della prova fintanto che il vitello nuovamente si troverà, da solo e con i quattro arti, per 15 secondi ininterrotti all'interno del Settore 1.

Per tutti i 15 secondi del conteggio nessun altro vitello, oltre a quello selezionato, potrà entrare nel Settore 1 superando la linea A con i quattro arti, pena l'azzeramento del conteggio dei 15 secondi e la continuazione della prova fintanto che il vitello nuovamente si troverà, da solo e con i quattro arti, per 15 secondi ininterrotti all'interno del Settore 1

La prova avrà termine, ed il cronometro sarà arrestato, una volta concluso il conteggio dei 15 secondi di permanenza del vitello nel Settore 1

Durante tutto lo svolgimento della prova i due paratori dovranno sostare obbligatoriamente nel solo Settore 2. I paratori, lavorando solamente nel Settore 2, potranno aiutare il Concorrente a spingere il vitello assegnato nel Settore 1 ed ad impedire che altri vitelli entrino nello stesso Settore 1.

In caso che i paratori attraversino accidentalmente con tutti i quattro gli arti del cavallo la linea B, entrando quindi nei settori 3, le sarà decretato il no time. i paratori possono attraversare la linea A

Senza aiutare a ripulire e sbrancare il cavaliere (in caso contrario sarà decretato il no time)

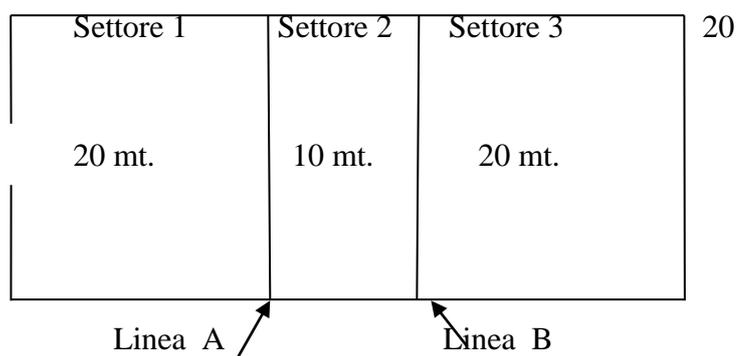
Il tempo massimo concesso per condurre il vitello assegnato da solo nel Settore 1 è di 90 secondi, dopodiché si riterrà conclusa la prova con l'eliminazione del Concorrente. Ogni volta che un vitello diverso da quello da sbrancare supererà la linea A con i quattro arti, verranno assegnati al Concorrente 10 secondi di penalità per un massimo di 2 vitelli.

Inoltre la presenza nel Settore 1 di uno o più vitelli estranei non permetterà l'inizio del conteggio dei 15 secondi.

Un numero maggiore di 2 vitelli estranei che oltrepassino con i quattro arti la linea A, trovandosi nel Settore 1, comporterà l'eliminazione del Concorrente.

I cavalieri sono classificati in base al tempo impiegato per terminare la prova più le penalità assegnate

50



### 11.3.13 PROVA SBRANCAMENTO SINGOLO:

Il campo gara sarà diviso a metà in senso trasversale in due zone (zona di raccolta e zona della mandria) con una striscia bianca ben visibile che sarà lo start per la prova che si svolgerà come di seguito esposto:

Nella metà opposta al cancello d'ingresso (zona della mandria) saranno posti almeno dieci vitelli contrassegnati in modo ben visibile.

Il cavaliere dovrà entrare in campo e dal momento del superamento del cancello dispone di 45 secondi per iniziare la prova superando la linea bianca che lo introduce nella metà campo (zona della mandria) dove sono posti i vitelli.

Dal momento che verrà attraversata la linea bianca partirà il cronometro che misura il tempo occorrente per selezionare e sbrancare il vitello che gli era stato preventivamente assegnato (tramite sorteggio) e portarlo dalla parte opposta, cioè al di qua della linea bianca (zona di raccolta).

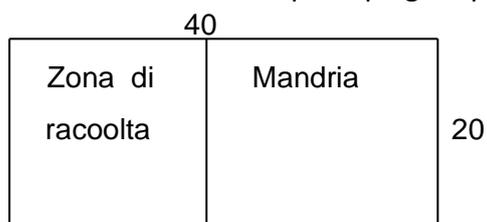
Il cavaliere potrà muoversi in qualunque parte del campo e tentare lo sbrancamento.

Il vitello dovrà rimanere da solo (cioè senza altri vitelli) al di qua della linea, nella zona di raccolta, per 15 secondi affinché si possa considerare conclusa la prova. Nel frattempo, cioè durante il conteggio dei 15 secondi, tutto il resto della mandria dovrà rimanere nel suo settore (zona della mandria).

Il tempo massimo concesso alla fase ( C ) è di 90 secondi, dopodiché si riterrà conclusa la prova con l'eliminazione del Concorrente.

Durante la prova l'attraversamento della linea bianca con i quattro arti di uno o più vitelli della mandria, diversi da quello assegnato, non comporterà alcuna penalizzazione, ma la presenza nella zona di raccolta di uno o più vitelli estranei non permetterà l'inizio del conteggio dei 15 secondi. Ugualmente se durante tale conteggio anche solo un vitello estraneo dovesse attraversare la linea bianca con i quattro arti spostandosi nella zona di raccolta, il conteggio stesso sarà annullato ed il binomio dovrà ripulire la zona di raccolta fino ad averne uno nella stessa solo il vitello assegnato. A questo punto il conteggio dei 15 secondi potrà ripartire da zero.

I cavalieri sono classificati in base al tempo impiegato per terminare la prova.



#### 11.3.14 Raccomandazioni e precisazioni per l'esecuzione della prova di sbrancamento.